





Perso du mobile

Logos et fonds d'écran



Annonces de répondeur

Special Doc Gynéco "Funki Maxime Bonjour, ici Bruno, alias Doc Gynéco...

ex : Ici Billy Flyn, le meilleur avocat de Chicago... je suis comme votre ami, je ne m'intéresse qu'à l'amour

Rohff: bien déconner (parodie):
"Ouais, on y va là, tranquille",...
"Si tu veux t'la donner, si tu veux déchirer après le bip faut t'lacher

Encore plus de choix sur le 3214!

Service ouvert aux téléphones fixes et mobiles, recommandé par Bouygues Telecom

*0,34 €mm+tarif de volre opérateur. Voir liste des opérateurs, tarifs et mobiles compatibles au 0 805 907907 (appel gratuit depuis un fixe). Service disponible au 1003/2003 et susceptible d'évoluer. Bouygues Telecom – 20 quai du Point du Jour – 92100 Boulogne Biltancourt. SA au capital social de 606 661 789,28 € 397 480 930 RCS Nanterre.

Editeur : MemoPage.com SA © Auteur : Stéphane Laurensou

Date : juin 2002

Le MemoPage ne se coupe pas, il se plie en 2 puis





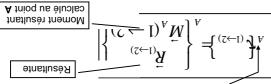
calculé au point B Moment resultant bas change La résultante n 'a

z sera donc representee par un torseur : Au point B, l'action mécanique exercée par le solide 1 sur le solide (Relation du changement de point)

$$(1 \rightarrow 2) = \overrightarrow{M} \wedge (1 \rightarrow 2) + \overrightarrow{M} \wedge \overrightarrow{M} = (2 \leftarrow 1)_{B} \wedge \overrightarrow{M}$$

nne valeur différente définie par la relation suivante : Résultante est invariante tandis que le moment résultant prend Lors d'un changement de centre de réduction d'un torseur, la bojut B de l'espace.

Il est possible de modéliser cette action mécanique en un autre



exprimé au point A, qui sera le centre de réduction de ce torseur. Mous modeliserons donc cette action mecanique par un torseur

Une action mécanique est modélisable en tout point A de I 'espace

$$\overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1}} = \overset{1}{\stackrel{1}} = \overset{1} {\stackrel{1}} = \overset{1} {\stackrel{1}} = \overset{1}} = \overset{1} {\stackrel{1}} = \overset{1} {\stackrel{1}$$

Modélisation des actions mécaniques (1)

Définition d'une action mécanique

On appelle action mécanique toute cause susceptible de :

- créer un mouvement :
- · déformer un corps ;
- maintenir un corps au repos (voir les MemoPages concernant la Statique).

Notion de force

On appelle force une action mécanique élémentaire, c'est à dire localisée en un point. Une force est modélisable par un

vecteur et se définit par :



- son point d'application (A);
- sa direction;
- son sens ;
- son intensité (Newton).

Principe des actions mutuelles



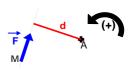
Toute force implique l'existence d'une force qui lui est opposée.

$$A_{1/2} = -A_{2/1}$$

Moment algébrique d'une force par rapport à un point

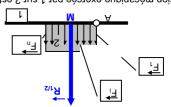
Le moment d'une force par rapport à un point est égale au produit de l'intensité de la force et de la distance d entre le support de la force et le point considéré (d = bras de levier).

$$\overline{\mathbf{M}_{\mathsf{A}}}(\overrightarrow{\mathsf{F}}) = - \|\vec{F}\| \times \mathsf{d}$$



RESULTANTE R_{1/2} qui sera la somme des n vecteurs forces. Pour modéliser l'action mécanique, on utilisera un vecteur appelé

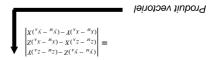
élémentaires modélisées par n vecteurs forces (F_1 , $F_2,\ \dots\ F_i\dots F_n$) L'action mécanique exercée par 1 sur 2 est composée de n forces



(le centre de la liaison est le point M)

Prenons le cas d'une liaison $\mbox{\sc APPUI PLAM}$ entre $\mbox{\sc S}$ solides 1 et 2. composée d'un système de plusieurs forces élémentaires. En général, une action mécanique n'est pas élémentaire mais

Il. Modélisation d'une action mécanique



Soit la force $\vec{\mathbf{F}} \mid \ddot{\mathbf{r}} \mid$ ayant pour point d'application le point \mathbf{M}

Vecteur Moment d'une force F par rapport au point A

Le signe du moment algébrique dépend du sens de rotation de la